

# C : langage de programmation

YuGiOhJCJ

1<sup>er</sup> mars 2008

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Avant propos...</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Un exemple</b>	<b>2</b>

## 1 Avant propos...

Cette documentation a été rédigée par YuGiOhJCJ. Vous lisez actuellement la version 20080301 qui est gratuite. Si vous souhaitez utiliser une partie de cette documentation pour vos créations, veuillez d'abord me contacter à yugiohjcj@free.fr. La version la plus récente de ce document est disponible à l'adresse [http ://yugiohjcj.free.fr/](http://yugiohjcj.free.fr/). Cette publication peut contenir certaines erreurs. N'hésitez pas à me les rapporter pour que j'effectue une correction.

## 2 Un exemple

```
/*-----*
| Exemple de programme en C      |
| YuGiOhJCJ <yugiohjcj@free.fr> |
| http://yugiohjcj.free.fr/      |
*-----*/

#include <stdio.h>

int main(void){
printf("Hello World!\n");
return(0);
}
```